

TIMING CLUBRACE RACEWAY VENRAY 2026

8u00 inschrijven wedstrijd en aanmelding transponder (kantine)

NOTA: transponder verplicht vanaf 9u

TRAINING

09u00 09u12 Honda cadet / klasse 4t cadet / Parolin Rocky/X2 MINI
09u12 09u24 Mini Parilla gk4 / Mini 60cc / Micromax / Minimax
09u24 09u36 Formula Honda JR-SR / RK1 / Tillotson
09u36 09u48 Automaat JR-SR IAME & RM/ID engine JR-SR-SH/RM DD2/Tag Master/KA100
09u48 10u00 X4 LIGHT + PRO

10u00 10u12 Honda cadet gk4 / klasse 4t cadet / Parolin Rocky / X2 MINI
10u12 10u24 Mini Parilla gk4 / Mini 60cc / Micromax / Minimax
10u24 10u36 Formula Honda JR-SR / RK1 / Tillotson
10u36 10u48 Automaat JR-SR IAME & RM/ID engine JR-SR-SH/RM DD2/Tag Master/KA100
10u48 11u00 X4 LIGHT + PRO

NOTA briefing 10 minuten voor start tijdrijden

TIJDRIJDEN

11u00 11u10 Honda cadet gk4 / klasse 4t cadet / Parolin Rocky / X2 MINI
11u15 11u25 Mini Parilla gk4 / Mini 60cc / Micromax / Minimax
11u30 11u40 Formula Honda JR-SR / RK1 / Tillotson
11u45 11u55 Automaat JR-SR IAME & RM/ID engine JR-SR-SH/RM DD2/Tag Master/KA100
12u00 12u10 X4 LIGHT + PRO

12u10 12u45 pauze

HEAT 1

12u45 13u00 Honda cadet gk4 / klasse 4t cadet / Parolin Rocky / X2 MINI
13u05 13u20 Mini Parilla gk4 / Mini 60cc / Micromax / Minimax
13u25 13u40 Formula Honda JR-SR / RK1 / Tillotson
13u45 14u00 Automaat JR-SR IAME & RM/ID engine JR-SR-SH/RM DD2/Tag Master/KA100
14u05 14u20 X4 LIGHT + PRO

HEAT 2

14u30 14u45 Honda cadet gk4 / klasse 4t cadet / Parolin Rocky / X2 MINI
14u50 15u05 Mini Parilla gk4 / Mini 60cc / Micromax / Minimax
15u10 15u25 Formula Honda JR-SR / RK1 / Tillotson
15u30 15u45 Automaat JR-SR IAME & RM/ID engine JR-SR-SH/RM DD2/Tag Master/KA100
15u50 16u05 X4 LIGHT + PRO

HEAT 3

16u15 16u30 Honda cadet gk4 / klasse 4t cadet / Parolin Rocky / X2 MINI
16u35 16u50 Mini Parilla gk4 / Mini 60cc / Micromax / Minimax
16u55 17u10 Formula Honda JR-SR / RK1 / Tillotson
17u15 17u30 Automaat JR-SR IAME & RM/ID engine JR-SR-SH/RM DD2/Tag Master/KA100
17u35 17u50 X4 LIGHT + PRO

18u15 Prijsuitreiking
19u00 Iedereen verlaat het terrein